* Regras de padronização:

# Header 1 para capítulos

## Header 2 para subtítulos dos capítulos

### Header 3 para subdivisões do capítulo

* Apenas um espaço após os #
* Apenas uma quebra de linha entre os headers
* Apenas uma quebra de linha após os headers
* Todas as variáveis, números, constantes, objetos, classes, atributos, métodos ou palavras reservadas que estiverem em células de texto devem ser colocadas entre ` ` (crase/aspas invertidas)
* Caso haja uma pontuação após uma `palavra` não deve haver espaços entre elas.
* Não ter 2 espaços em seguida e nem quebras de linha nas células de texto que não são observáveis no modo de visualização (decorrente de um bug quando eu exportei o PDF)
* Caso haja uma quebra de linha no texto que faça sentido, adicionar outra quebra em seguida para que ela seja observada no modo de visualização
* O código que não for pseudocódigo ou estiver em um exercício deve estar separado em uma célula de código
* Tabulação de código são 4 espaços (esse parâmetro já está definido no arquivo)
* Comentários em código devem começar com um espaço em branco e letra minúscula
* Ter duas quebras de linha após cada item do exercício
* Evitar duas quebras de linhas dentro de exercícios

O que ainda falta:

- Dividir o material (parte básica e parte OO) ✅ (Dividido nos arquivos “Parte 1 e Parte 2)

- Disclaimer que o material é uma adaptação e os links para a Caelum, Alura e Casa do Código (meio feito)

- Tutorial de uso (meio feito)

- Adaptar os exercícios

- Adicionar as Imagens

- Adicionar os arquivos externos (montar no drive)

Assim que tiver a permissão, subir em uma plataforma git e distribuir